会社概要

社名	株式会社 CAI メディア 英文商号：CAI MEDIA CO.,LTD. TEL：053-413-2100 FAX：053-413-2288	
設立	1995 年 8 月 3 日	
資本金	67,250 千円	
代表者	代表取締役　福地　三則	
売上高	172,595 千円(2014 年 3 月期実績)	
従業員数	計 18 名（男性 10 名　女性 8 名）	
住所	静岡県浜松市中区砂山町 348-12　オレンジビル 2F	
事業内容	コンピュータソフトウエア企画・制作・販売 スマートフォン用アプリケーションの開発 Web システムの制作 および、それらに付随する業務	
取引先銀行	静岡銀行　浜松信用金庫	
主要取引先	株式会社エポック社	ダイワボウ情報システム株式会社
	株式会社学習研究社	ランドポート株式会社
	株式会社東海情報システム	ソナタ株式会社
	株式会社アルモニコス	株式会社ファインボックス
	株式会社イージャンクション	遠鉄システムサービス株式会社
	株式会社コンセル	アップル社（アメリカ）
	KDDI 株式会社	EK SOFT（韓国）
	ソフトバンク株式会社	NPO 法人浜松ソフト産業協会
	BB ソフトサービス株式会社	（順不同）

会社理念

情報リテラシー時代の 21 世紀に

今、コンピュータは PC からスマートフォン、タブレットへと急速に変化を遂げています。世界中に張り巡らされたインターネット環境とともに、デジタル化された教育コンテンツの役割は今後ますます大きくなるでしょう。

私達は、デジタル教材やコンテンツが社会で果たす役割の重要性を考え、より多くの方々に心から満足して使っていただけるように、開発に取り組んでまいります。

また、日本が今後世界の中で生き残っていくには、ICT(Information and Communication Technology)を使いこなすことのできる人材の育成が必要です。私達は今後世界で重要になるであろう、3D モデリングやロボット制御・プログラミングの分野等でも、小学生から社会人までの人材育成教育に積極的に取り組んでいます。

より効果的な学習で、覚える楽しさを伝えたい

子供達が「自ら学び自ら考える力を養う」ためには、自発性を伸ばす教育、 子供達の興味を湧かせる学習教材を用意してあげることが大切、と私達は考えます。楽しく、 遊び心でいっぱいの‘スモッカシリーズ’は、教育現場の先生達の意見を取り入れて作られています。そのため、学習効果が大変高く、時間を見つけて繰り返し何度でも学習できるような工夫がされています。

また、社会人の方や高齢者の方も楽しめる〈娯楽と教養〉の融合したタイトルは、仕事で使うパソコンのスキルアップや、 余暇に広げる趣味や、仲間との情報交換にも最適な、エデュテイメントソフトです。

「子供たちが熱中する教育用ソフトをつくろう」、”スモッカシリーズ”はこのコンセプトからスタートしました。現在でもこの経験を活かしスマートフォンアプリ開発に注力しております。

対話型「英会話ロボット」の開発

教育用ソフトの開発に携わってきた当社には、英語関連のソフトに関するノウハウの蓄積がありました。

日本人の英語学習者が最も必要としている日常会話の練習。これを手軽にできるようにするために、音声認識できる対話型英会話ロボット「チャーピーチョコレート」を開発、2003 年に発売したのです。

この対話型英会話ロボット「チャーピーチョコレート」は、"チャーピーチョコレート"と"ユーザー"だけでなく、"PC 上のキャラクター"を交えた三者間での会話が可能です。(特開 2005-106876)チャーピーチョコレート単体で 80 フレーズの音声認識、200 通りの会話が、PC との接続により 6000 フレーズの音声認識、12000 通りの会話ができるものでした。

ディズニーのキャラクターのようにかわいらしく個性あふれるキャラクターをつくって、そのキャラクターと一緒に英語が勉強できれば、日本人が持っている**英会話に対する恐怖心や壁を取り去る**ことができるのではないか。そんな社長の夢が 100%つまったキャラクター、それが「チャーピーチョコレート」です。

「チャーピー」は最初からロボットだったわけではありません。はじめは CD-ROM の中に住む英語を話す愛くるしいキャラクターでした。ですが、パソコン上でクリックすればストーリーが進んでいくという一方向だけの学習方法を物足りなく感じた社長が、「ユーザーの方からも話しかけられるようにしたら、本当の会話になる」と、ロボットの案を思いついたのです。

音声認識エンジンの搭載

ロボットを作る、しかもそのロボットに音声認識エンジンを搭載する。これは簡単な開発ではありませんでした。当時採用した音声認識エンジンでは、認識率をあげるため、音声のサンプリングが必要でした。小学校に依頼して、日本人の子供の声を録音させてもらうなどし、子供の声でも大人の声でも、そして日本人の話す英語でも通じるエンジンを作り上げるために数年の開発を要しました。製品ができあがってからも「このロボットをそちらのような中小規模の会社が本当に作ったんですか！？」と驚かれたものです。新聞社やテレビ局からの取材も多くありました。

音声認識というその繊細な性質上、発売当時はその扱い方について問い合わせは多かったものの、「家にいながら英会話の練習ができる」「かわいいからもっと話したくなる」「本当におしゃべりしている気分になる」と喜びの声も数多く聞かれました。

社員の中にも生き続けるチャーピーへの想い

「チャーピーチョコレート」は生産台数を売り切り、現在はもう販売はされていません。ですが、音声認識版の英語学習用 CD-ROM の中に今も生き続けています。CD-ROM を使った子供たちから、「もっとチャーピーで英語がしたい」というううれいし声もあがっているため、皆さんがスマートフォンのアプリの中でチャーピーを目にする日も近いかもしれません。「楽しみながら学ぶ」この当社の理念を形にして誕生した「チャーピーチョコレート」。その開発に込めた想いは、今もなお、社員全員の心の中に根付いています。

会社沿革

1994 年	7 月	教育ソフトの制作を目指し「スモッカの大冒険」の開発をスタート
1995 年	4 月	「スモッカの大冒険」発売
	8 月	株式会社化　資本金 2,425 万円
		浜松市木戸町に事業所を開設
1996 年	4 月	東京中小企業投資育成株式会社が 2 千万円の出資、資本金 4,425 万円に
	6 月	増資により資本金 4,875 万円に
1997 年	1 月	静岡県　中小企業創造法の認定
	11 月	(株)アイケイを通じ全国生協カタログ上での通販開始
		1997-2001　中学英会話ソフト「スモッカの英会話文法」2 万本のヒット
1998 年	1 月	増資により資本金 5,195 万円に
1999 年	7 月	増資により資本金 6,855 万円に
		1999-2001　子供英会話ソフト「スモッカの Play English」3 万本の大ヒット
2000 年	7 月	(株)テレマート等を通じ一般通販カタログ上での通販開始
		2000-2001　パソコン独習ソフト「一度に覚える！ワード・エクセル・インターネット」6 万本の大ヒット
2001 年	4 月	増資により資本金 1 億 4,355 万円に
2002 年	10 月	音声認識英会話ソフト「英語は勉強しないで！」発売
2003 年	4 月	音声認識対話型英会話ロボット「チャーピーチョコレート」発売
2005 年	6 月	業務システム開発標準化ツール「 KOOGA for .NET 」販売開始
	7 月	減資により資本金 4,880 万円に
2007 年	5 月	増資により資本金 6,480 万円に
	11 月	増資により資本金 6,630 万円に
2008 年	11 月	増資により資本金 6,725 万円に
2011 年	3 月	社名を「株式会社 CAI メディア」に変更
2013 年	3 月	英語力判定・訓練　e-learning サイト「えいご上手 WEB」公開
	8 月	浜松市中区砂山町へ本社移転

アプリ開発

これからも普及し続けるスマートフォン。まだまだガラケーが多いといわれながらも、新規参入企業も増え、アプリ利用者も増え続けております。
日本人スマホユーザーの使用している平均アプリ数は約 30 個以上ともいわれる中、スマートフォン開発、アプリ開発、と宣伝活動も日々活発に勢いを増しております。
オリジナルスマートフォンアプリを持つことは、商品やサービスの販促にもつながり、知名度アップなど様々な宣伝効果が見込めます。

株式会社 CAI メディアでは、iPhone アプリや Android アプリの受託開発サービスを提供しております。
数々の実績・ノウハウにより、費用対効果の高いサービスの提供、きめ細かな対応が可能であり、コスト削減にもご協力できます。 また、下記にありますように、PC 向けシステムやゲームソフト等の開発実績もございます。ぜひ一度ご相談ください。
アプリ開発をご希望のお客様は、お問い合わせフォームから「アプリ開発について」を、その他につきましては「その他開発について」を選んでお問い合わせください。

開発実績

ソーラーパネル設置最適化システム

造船所内マップと製造用部品管理システム

ジグソーパズル商品紹介カタログ

小規模検定システム

和・自分史

学研　算数パズルで磨く 大人の思考センス

学研　中国語三昧 DS

学研　えいご三昧 DS

E-learning システム

その他実績

- 住宅空き情報管理通知アプリ
- バイク走行技術評価アプリ
- 大学向けリメディアル教育システム
- サッカー戦略分析システム
- デジタル地球儀

製品情報（CD-ROM） 全 48 タイトル

英語・英会話

完全攻略！ゲームで覚える英単語 8000

英語は勉強しないで！

国語

スモッカ Jr.大江戸漢字流れ旅

スモッカのかんじの島ジパング

算数

7 時間で分かる小学 6 年分の算数

お母さんが教える子供の算数

社会

スモッカの新・世界一周

理科

スモッカのミクロ探偵団

知育

スモッカの ちえの木 かず

スモッカの ちえの木 かたち

韓国語

しゃべって覚える韓国語

エンジョイライフ

スモッカのらくらくタイピング

製品情報（Smart phone apps）iOS 17 タイトル / Android 7 タイトル / Kindle 4 タイトル

英語・英会話

英単完全攻略 8000 語

えいご上手

えいご上手 海外旅行編

えいご上手 TOEIC に勝つ英文法の要

えいご上手 OffBeat Enjoy アメリカ

えいご聞き耳上手

ハピベリ Checker

1 からはじめるビジネス英語

韓国語

韓国語上手

中国語

中国語上手 初級

その他

RealEngineSim

記憶列島

製品情報（Web Service）

えいご上手 Web

CAI メディアは、TOEIC レベルを採用条件にする企業の増加を考え場所を選ばずに学習とレベル診断テストを受けることが出来る「えいご上手 Web」を開発&リリースをいたしました。

えいご上手 Web は、PC やスマートフォンで簡単に使える、オンライン英語学習サイトです。Web 上で完結するので、いつでも都合の良い時に学習できます。お手軽ながら、中身は大充実。TOEIC®に準じた英語力判定機能や、6,000 題を超える学習メニューを備えています。

サービス開始： 2013 年 3 月
サービス内容： 英語力判定・訓練 e-learning サイト
関連リンク： http://eigojozu.jp/